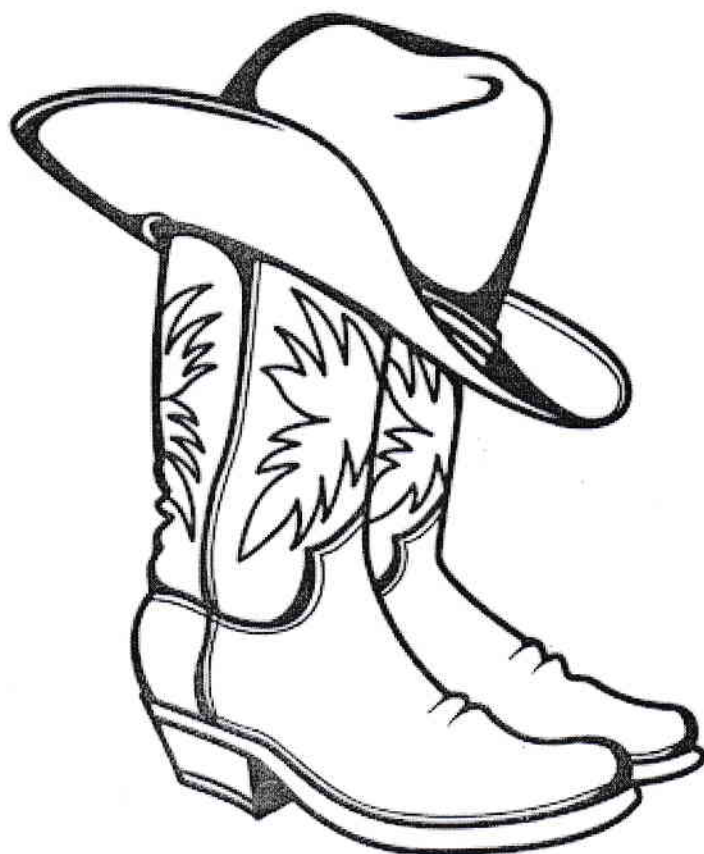


Barbarossa - Horváth Ödön
emlékverseny

Jászfelsőszentgyörgy

2026.10.10.



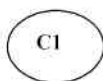
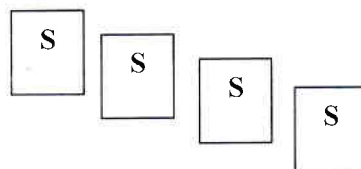
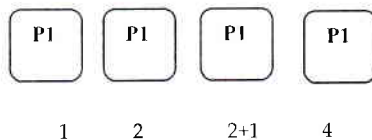
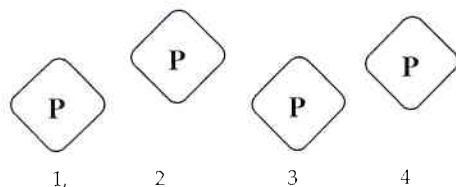
Horváth Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 1

Puska-P: 10

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 4+



Alaphelyzet:

Ismétlő puska az asztalon az C1 pozícióban, sörétes puska az asztalon C2 pozícióban, revolverek tokban, a cowboy az C1 pozícióban áll, cowboy relax, az asztalon egy zsákban pénz. A cowboy a felkészülést az „Ide a pénzt, vagy lövök” felkiáltással jelzi

A startjelre a lövész a megadott sorrendben (progresszív sweep) a puskával meglövi az (P) célokat a megadott lövés számok szerint. Lerakja a puskát felkapja a pénzes zsákot és a C2 pozícióba megy. Lerakja a pénzeszsákot és a revolverekkel meglövi a megadott sorrend szerint a revolver célokat (PI). Végül a sörétessel meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból.

Feladat vége.

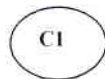
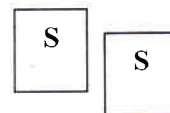
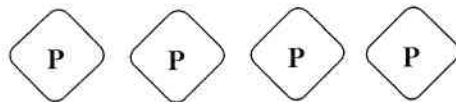
Horváth Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 2

Puska-P: 10

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 2+



Alaphelyzet:

Sörétes puska, ismétlő puska az asztalon az 1 pozícióban, revolverek tokban, a cowboy az c1 pozícióban áll, fogja a kalapja szélét. A cowboy a felkészülést a „Mondjak egy szőke nő viccet?” felkiáltással jelzi

A startjelre a lövész a megadott sorrendben 2-öt a 4-be a puskával meglövi az (P) célokat. Lerakja a puskát és a revolverekkel meglövi a megadott sorrend szerint 2-öt a 4-be a revolver célokat (PI). Végül a sörétesselel meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból. Feladat vége.

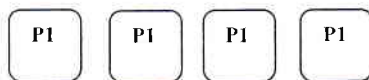
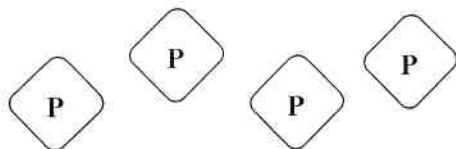
Horváth Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 3

Puska-P: 10

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 2+



Alaphelyzet:

Ismétlő puska a cowboy kezében célra tartva, a sörétes puska az asztalon C1 pozícióban, revolverek tokban, A cowboy a felkészülést a „Mennyit lehet alkudni a feléből” felkiáltással jelzi

A startjelre a lövész a puskával folyamatos Nevada Sweep sorrendben meglövi az (P) célokat. Lerakja a puskát és a revolverekkel a puskával megegyező sorrend szerint meglövi a revolver célokat (PI). Végül a sörétessel meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból. Feladat vége.

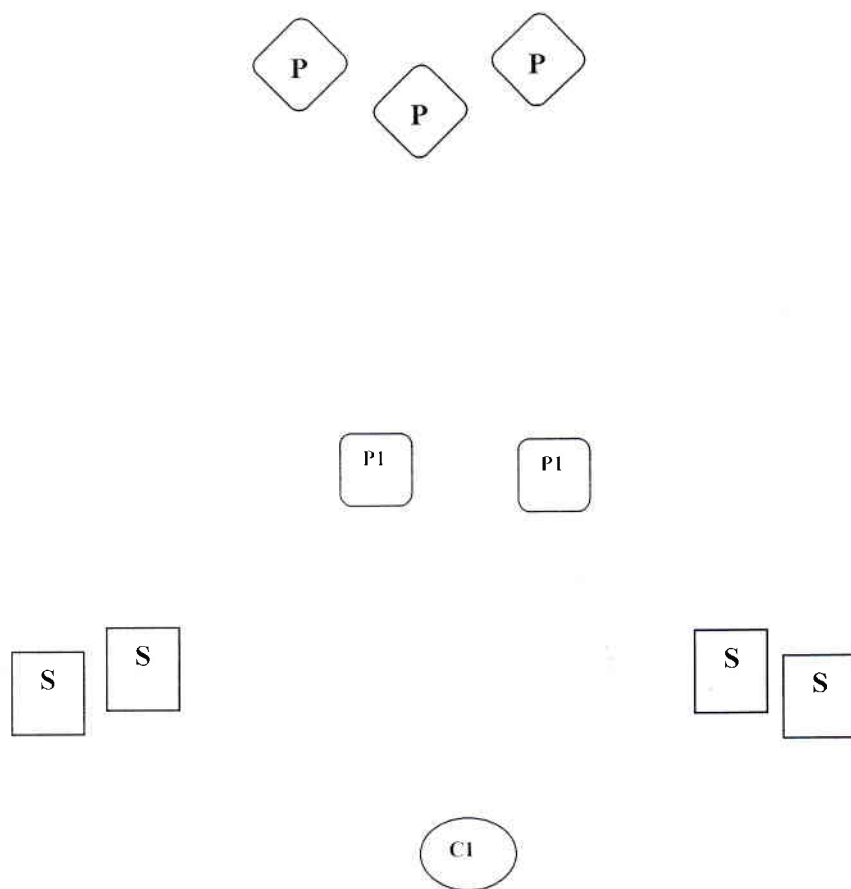
Horváth Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 4

Puska-P: 9

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 4+



Alaphelyzet:

Ismétlő puska, sörétes puska az asztalon az C1 pozícióban, revolverek tokban, a cowboy az C1 pozícióban háttal áll, karját a mellén keresztben fonva.

A startjelre a lövész a puskával Nevada sweep szerint meglövi az (P) célokat. Lerakja a puskát és a revolverekkel meglövi bármely irányból 10 a 2-be, úgy hogy mindkét célban (Pi) legalább 2-2 lövés legyen. Végül a sörétessele meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból.

Feladat vége.

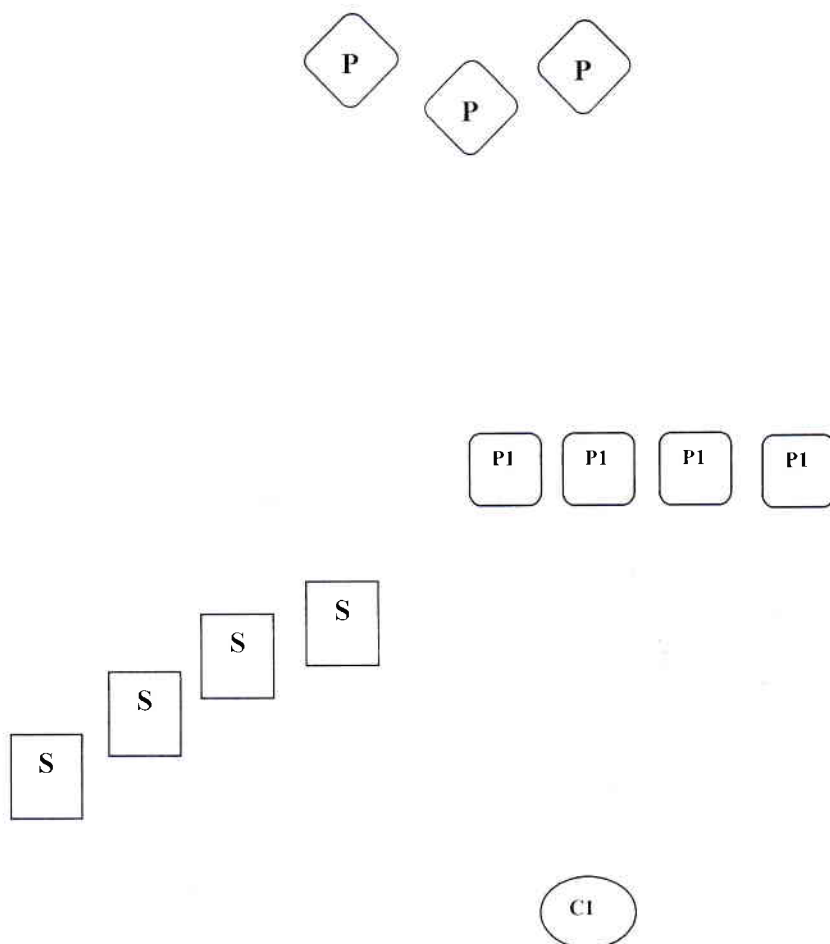
Horvát Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 5

Puska-P: 9

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 4+



Alaphelyzet:

Ismétlő puska, sörétes puska az asztalon az C1 pozícióban, revolverek tokban, a cowboy az C1 pozícióban áll, cowboy relax, az asztalon lefordítva 4 kártyalap van. A start jelre tetszés szerint felfordítja az egyik lapot és a figyelők felé felmutatja a kártya színét. A kártyát a színnel felfelé az asztalra teszi

A cowboy az egyik revolverrel a húzott kártya képének megfelelő revolver célt (Pi) lövi meg először, majd bármely irányból folytatva minden célba legalább 2-öt kell lőnie. Az ismétlő puskával balról kezdve, Triple tap szerint meglövi a puska célokat (P). Lerakja a puskát és a sörétes puskával meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból.

Feladat vége.

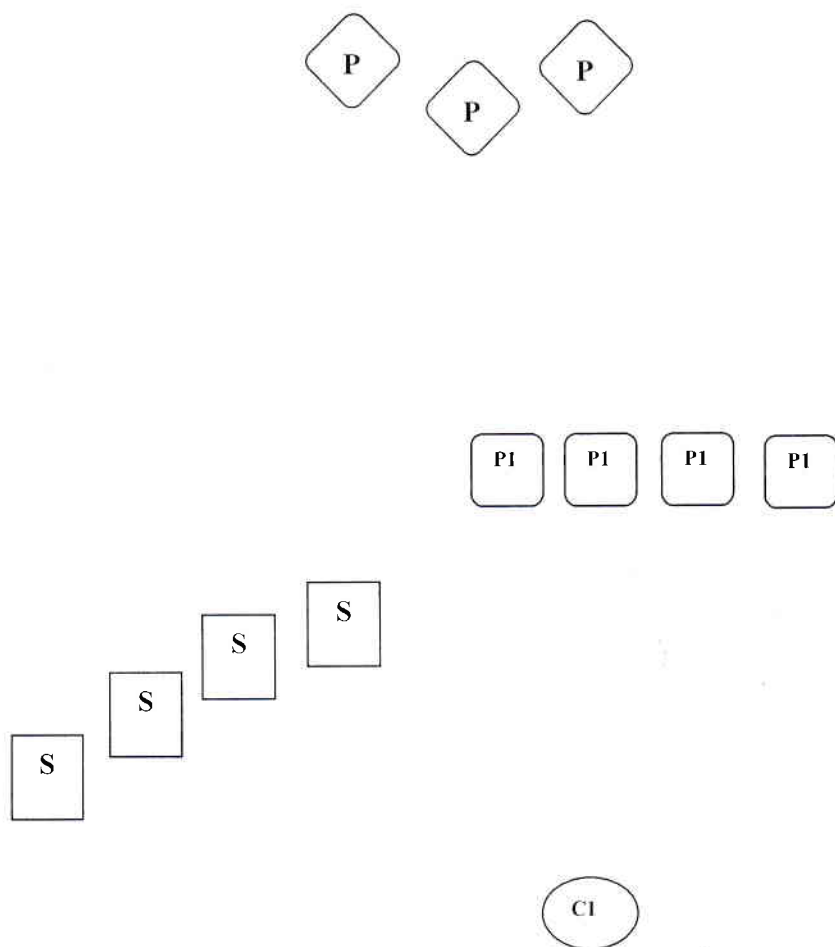
Horvát Ödön emlékverseny 2026.10.10. Jászfelsőszentgyörgy

STAGE 5

Puska-P: 9

Revolver-PI 5+5

Sörétes-S 4+



Alaphelyzet:

Ismétlő puska, sörétes puska az asztalon az C1 pozícióban, revolverek tokban, a cowboy az C1 pozícióban áll, cowboy relax, az asztalon lefordítva 4 kártyalap van. A start jelre tetszés szerint felfordítja az egyik lapot és a figyelők felé felmutatja a kártya színét. A kártyát a színnel felfelé az asztalra teszi

A cowboy az egyik revolverrel a húzott kártya képének megfelelő revolver célt (Pi) lövi meg először, majd bármely irányból folytatva minden célba legalább 2-öt kell lőnie. Az ismétlő puskával balról kezdve, Triple tap szerint meglövi a puska célokat (P). Lerakja a puskát és a sörétes puskával meglövi az (S) célokat ledőlésig bármely irányból.

Feladat vége.