

★

22.

COWBOY ACTION SHOOTING

NATIONAL CHAMPIONSHIP

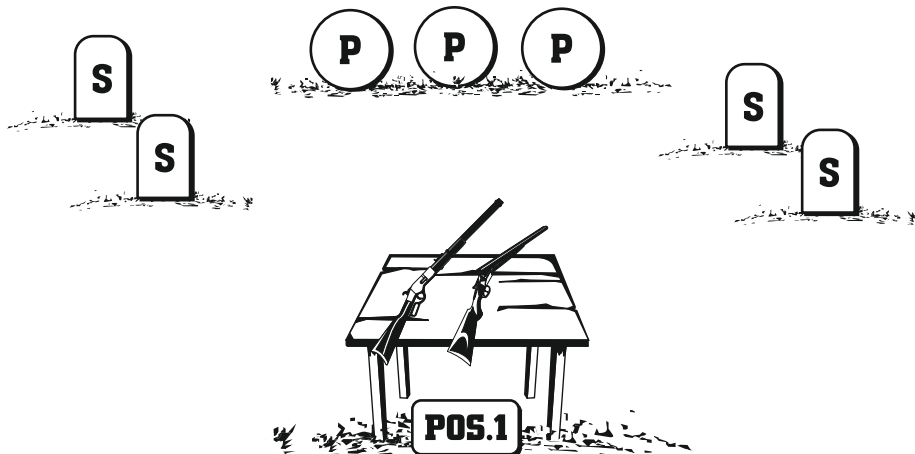


HUNGARY
2026
szeptember 11-13



Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 1



Kiinduló helyzet:

A lövész a „POZ. 1”-ben áll cowboy relax.

Puska, sörétes puska „POZ. 1”-ben az asztalon, pisztolyok tokban.

Végrehajtás:

”POZ. 1”-ből pisztollyal támadd a „P” célokat **NEVADA SWEEP**

módban, majd puskával az „R” célokat **2x NEVADA SWEEP** módban, bármelyik szélső célról kezdve. A puskát tedd le biztonságba és sörétes puskával támadd az „S” célokat ledőlésig. **VÉGE.**

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 2



Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es lőállásban áll, a puskát Port Arms helyzetben tartja. A revolverek tokban vannak, a sörétes puská az 1-es lőállásban előkészítve.

Végrehajtás:

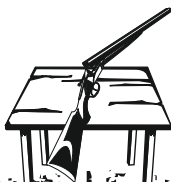
BEEP után a puskával lődd az R célokat úgy, hogy **mindegyik cél legalább három találatot** kapjon. Ezután tedd a puskát az asztalra, vedd fel a sörétes puskát, és az **előttd** lévő S célpárt dönts le, tetszőleges sorrendben.

Majd a sörétes puskával menj a 2-es **vagy** a 3-as lőállásba, és először az ott **előttd** lévő S célpárt dönts le, tetszőleges sorrendben.

Ezután tedd a sörétes puskát az asztalra, majd a revolverekkel lődd a P célokat úgy, hogy mindegyik cél legalább három találatot kapjon.

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 3



POS.3



POS.2

POS.1

Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es pozícióban áll, kalapja karimáját fogja. A revolverek tokban vannak, a puska a 2-es lőállásban, a sörétes puska a 3-as lőállásban van előkészítve.

Végrehajtás:

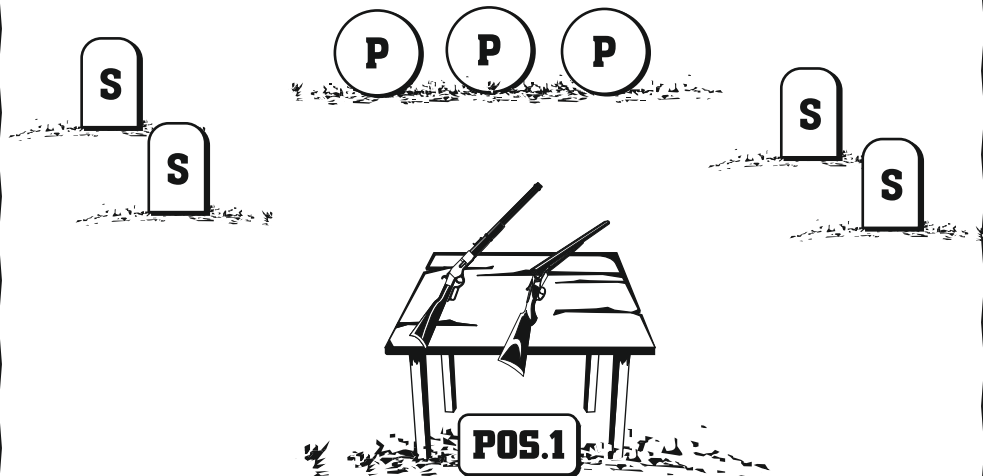
BEEP után az 1-es lőállásból a revolverekkel lődd a P célokat **1-4-4-1** módon.

A 2-es lőállásból a puskával lődd az R célokat a pisztollyal megegyező módon.

A 3-as lőállásból a sörétes puskával dönts le az S célokat, tetszőleges sorrendben, amíg mind le nem dőlnek. A hosszú fegyverek használat után az adott lőállásban maradnak, vagy a következő lőállásba áthelyezhetők. **VÉGE**

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 4



Kiinduló helyzet:

A lövész a „POZ. 1”-ben áll cowboy relax.

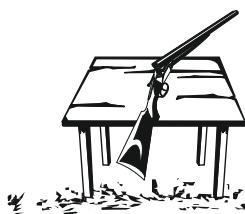
Sörétes puská, puská „POZ. 1.”-ben az asztalon, pisztolyok tokban.

A fegyverek sorrendje tetszőleges de a puská NEM lehet utolsó!

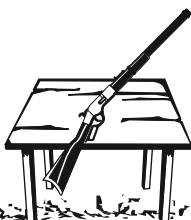
Végrehajtás: Puskával támad az „R” célokat, úgy, hogy minden célban legalább 2 lövés legyen. Pisztollyal támad a „P” célokat úgy, hogy mindkét pisztollyal legalább 1 lövés legyen minden célban. Majd sörétes puskával támad az „S” célokat ledőlésig. VÉGE.

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 6+

STAGE 5



POS.1



POS.2



POS.3

Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es löállásban áll, a puska a 2 löállásban az asztalon, a sörétes puska az 1-es löállásban előkészítve. A revolverek tokban vannak

Végrehajtás:

BEEP után az első pisztollyal lődd a P célokat 1-3-1 módon. Sörétes puskával lődd az első két S célt. Menj a 2-es löállásba és a következő két S célt lődd ledőlésig, majd vedd fel a puskát és lődd az R célokat 3-4-3 módon. Vedd fel a sörétes puskát és menj a 3-as löállásba és az ott előtted lévő S célpárt dönts le, tetszőleges sorrendben, majd a második revolverrel lődd a P célokat 1-3-1 módon. Vége.

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

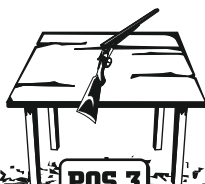
STAGE 6

B

R R R R

S S S S

P P P P



POS.1

START

Kiinduló helyzet:

A lövő az start pozícióban áll, kezével abba az irányba mutat, amerre indulni fog.

A revolverek tokban vannak, a puska a 2-es lőállásban, a sörétes puska a 3-as lőállásban van előkészítve.

A fegyverek tetszőleges sorrendben használhatók, de a puska nem lehet utolsó!

Végrehajtás:

BEEP után az 1-es lőállásból a revolverekkel lődd a P célokat: minden célra mindkét revolverrel legalább 1 találat szükséges.

A 2-es lőállásból a puskával lődd az R célokat: minden cél legalább 2 találatot kapjon.

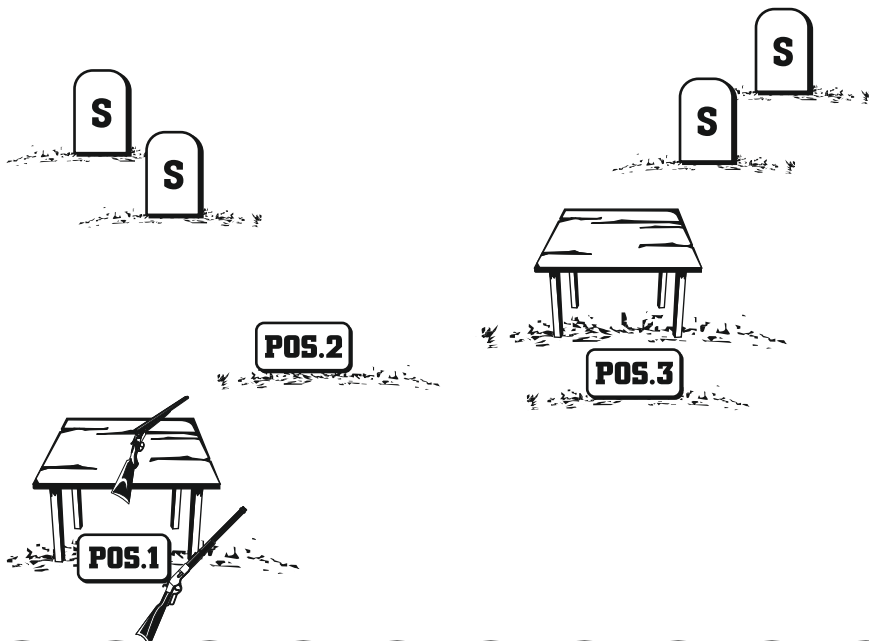
Ezután KÖTELEZŐEN tölts újra, és lődd a BÓNUSZ célpontot.

A 3-as lőállásból a sörétes puskával dönts le az S célokat, tetszőleges sorrendben, amíg mind le nem dőlnek.

A hosszú fegyverek használat után az adott lőállásban maradnak, vagy a következő lőállásba áthelyezhetők. Bónusz: -10 másodperc, hibának nem számít. VÉGE

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 7



Kiinduló helyzet:

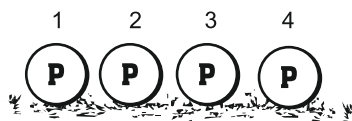
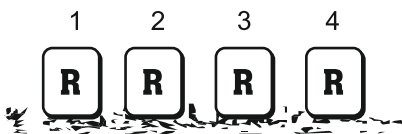
Pisztolyok tokban, sörétes Pos.1 asztalon, lövész pos.1 áll, puska port arm.

Végrehajtás:

Start jelre támadd az R célokat **double tap sweep**, bármely oldalról. Tedd a puskát az asztalra és a sörétesel támadd a 2 S célt ledőlésig Pos.2-ből, menj Pos.3-ba és az S célokat támadd ledőlésig. Tedd a sörétest az asztalra és ugyanonnan támadd a P célokat revolverrel kétszer 5 a 2 célra módon.

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 8



Kiinduló helyzet:

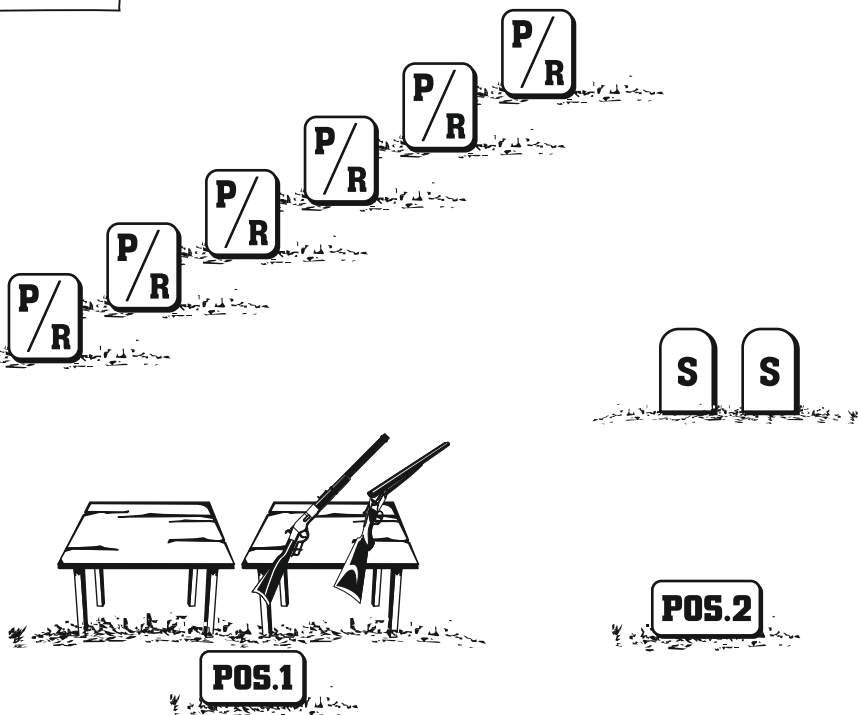
Pisztolyok tokban, sörétes Pos.3 asztalon, puska Pos.2. asztalon, lövész Pos.1 vagy Pos.3 áll cowboy relax

Végrehajtás:

Start jelre támadd a pályát Pisztoly-puska-sörétes vagy sörétes-puska-pisztoly fegyversorrendben. A sörétes célokat POS.3-ból támadd ledőlésig tetszőleges sorrendben. Az R célokat támadd POS.2-ből **2-3-1-1-4-4-2-3-1-4** sorrendben. A P célokat támadd Pos.1-ből **2-3-1-1-4-4-3-1-4** sorrendben

Rifle 10+1
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 9



Kiinduló helyzet:

Pisztolyok tokban, sörétes Pos.1 asztalon, puska Pos.1. asztalon, lövész Pos.1 áll
cowboy relax (**Pos.1 a két asztal teljes szélességében értendő!!!**)

Végrehajtás:

Start jelre támadd az R/P célokat pisztollyal és puskával 21 lövéssel progressive sweep
balról kezdve, a puska rátöltés start jel után bármikor elvégezhető.

A puskát tedd az asztalra pos.1-ben, pisztolyok tokba, majd a sörétesrel
menj Pos.2-be és támadd az S célokat ledőlésig

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 2+

STAGE 10



Kiinduló helyzet:

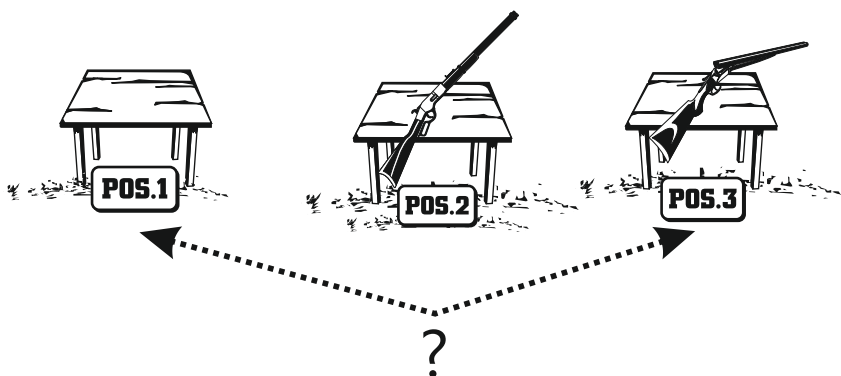
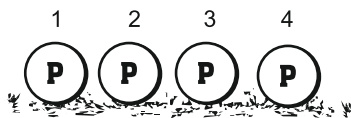
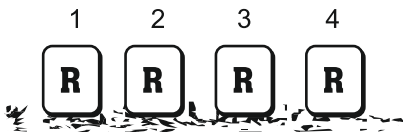
Pisztolyok tokban, sörétes Pos.2 asztalon, puska Pos.1. kézben.

Végrehajtás:

Start jelre támadt a R/P célokat Pos.1-ből puskával, majd Pos.2-ből pisztollyal, miután asztalra tetted a puskát Pos.2-ben, hogy mindegyik célban 4 találat legyen (round count, any order). Ezután Pos.2-ben támadt az S célokat ledőlésig

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 11



Kiinduló helyzet:

Pisztolyok tokban, sörétes Pos.3 asztalon, puska Pos.2. asztalon, lövész Pos.1 vagy Pos.3 áll cowboy relax

Végrehajtás:

Start jelre támadd a pályát Pisztoly-puska-sörétes vagy sörétes-puska-pisztoly fegyversorrendben.

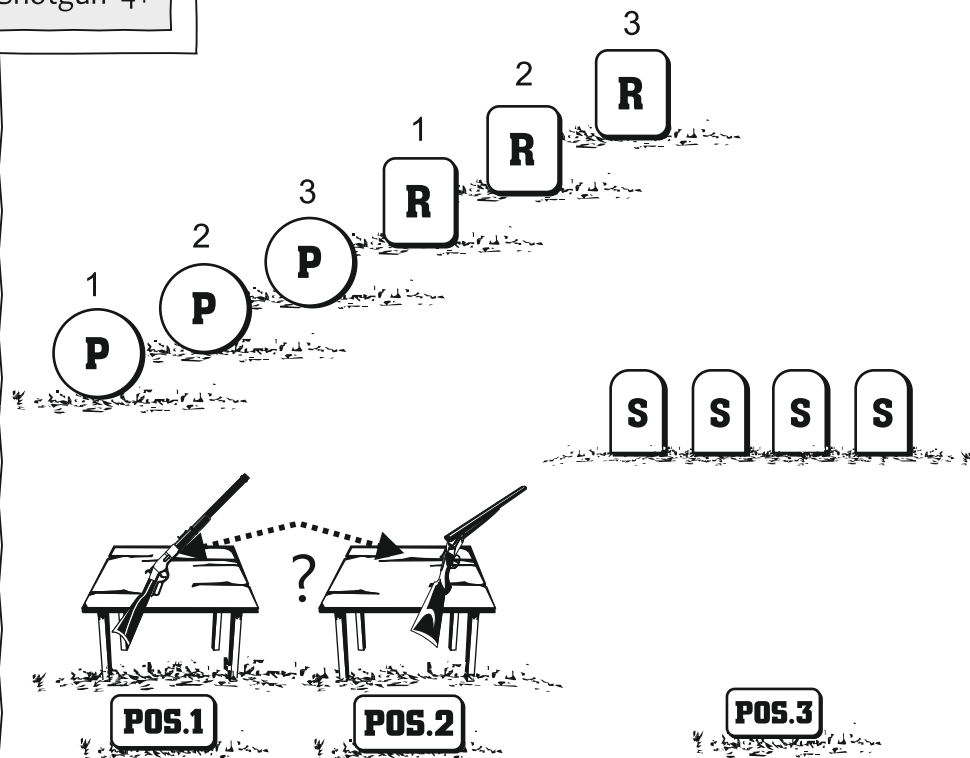
A sörétes célokat POS.3-ból támadd ledőlésig tetszőleges sorrendben.

Az R célokat támadd POS. 2-ből **1-4-4-2-3-4-1-1-3-2** sorrendben.

A P célokat támadd Pos.1-ből **1-4-4-2-3-4-1-1-3-2** sorrendben

Rifle 10
Pistol 5+5
Shotgun 4+

STAGE 12



Kiinduló helyzet:

Pisztolyok tokban, sörétes Pos.2 asztalon, puska Pos.2. vagy Pos.1. asztalon, lövész Pos.1 áll, kezek a fegyveröv csatját érintik középen.

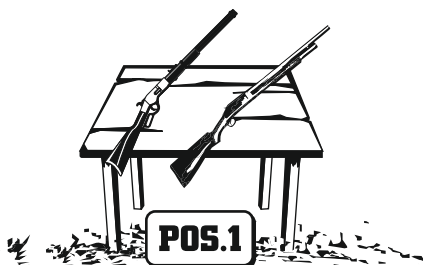
Végrehajtás:

Start jelre Pos.1-ből támadd a P célokat **1-2-2-3-3-3-3-2-2-1** sorrendben. A Pos.2-ből puskával támadd az R célokat **1-2-2-3-3-3-3-2-2-1** sorrendben, tedd a puskát asztalra Pos.2-ben, majd a sörétesselel menj Pos.3-ba és támadd az S célokat ledőlésig

Rifle 7
Pistol 7+7
Shotgun 4+

STAGE 1

WB



Kiinduló helyzet:

A lövész a „POZ. 1”-ben áll cowboy relax.

Puska, sörétes puska „POZ. 1.”-ben az asztalon, pisztoly tokban.

Fegyverek sorrendje tetszőleges de a puska NEM LEHET UTOLSÓ!

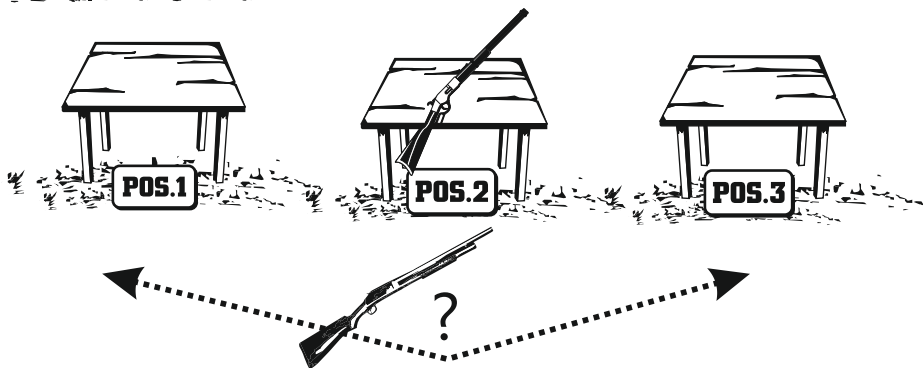
Végrehajtás:

Pisztollyal támadd a „P” célokat 2 x 7 a 3-ra módban, majd puskával az „R” célokat 7 a 3-ra módban, bármelyik szélső célról kezdve. Sörétes puskával támadd az „S” célokat ledőlésig.
VÉGE.

Rifle 7
Pistol 7+7+7+7
Shotgun 6

STAGE 2

WB



Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es vagy 3-as lőállásban áll, a puska a 2-es lőállásban. A pisztoly tokban van, a lövő keze a fegyveren pihen. A sörétes puska a lövő aktuális lőállásától távol, az 1-es vagy 3-as lőállásban van előkészítve.

Végrehajtás:

BEEP után az 1-es vagy 3-as lőállásból a pisztollyal lödd a P célokat $2 \times (2-3-2)$ sorrendben. Ezután a 2-es lőállásból a puskával lödd az R célokat $2-3-2$ sorrendben.

Majd az 1-es vagy 3-as lőállásból a pisztollyal ismét lödd a P célokat $2 \times (2-3-2)$ sorrendben.

Végül a sörétes puskával, $3-2-1$ vagy $1-2-3$ sorrendben mozogva, az adott pozíció előtt lévő S célpárt döntsd le, tetszőleges sorrendben.

Rifle 7
Pistol 7+7+7
Shotgun 4

STAGE 3

WB



POS.3



POS.2

POS.1

START

Kiinduló helyzet:

A lövő az start pozícióban áll, kezével abba az irányba mutat, amerre indulni fog.

A pisztoly tokban van, a puska és a sörétes puska az asztalokon, tetszőleges elhelyezésben.

A fegyverek tetszőleges sorrendben használhatók, de a puskával nem lehet utolsóként végezni.

Végrehajtás:

BEEP után az 1-es lőállásból, a pisztollyal (két tár felhasználásával) lődd a P célokat

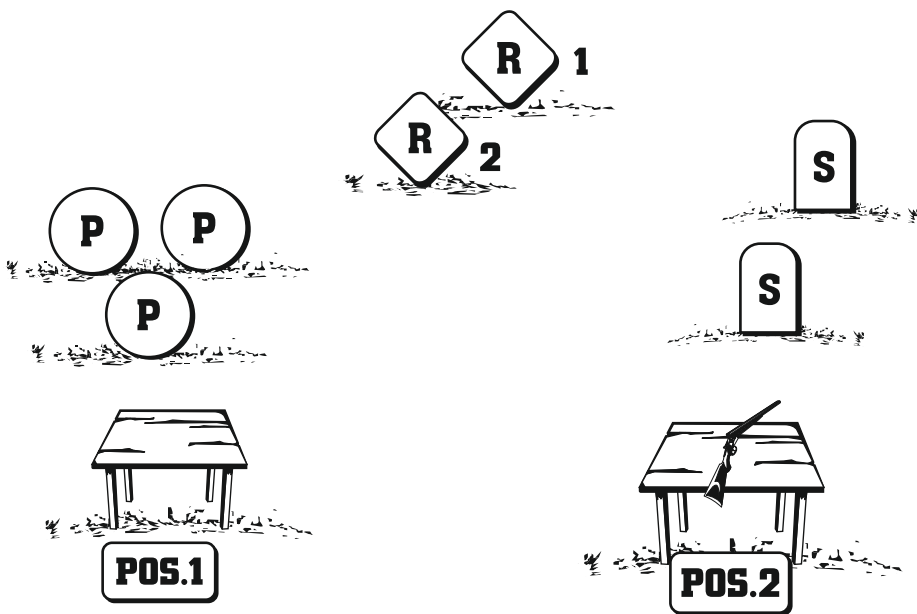
Double Tap Nevada Sweep szerint, bármelyik szélső célról kezdve.

A 2-es lőállásból, a puskával és egy pisztolytárral lődd az R célokat Double Tap

Nevada Sweep szerint, bármelyik szélső célról kezdve.

A 3-as lőállásból a sörétes puskával dönts le az S célokat, tetszőleges sorrendben.

PILAINSMAN / SCOUT STAGE 1



Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es pozícióban áll, a puskát port arms helyzetben tartja. A revolver tokban van. A karos ismétlőpuska ürtett állapotban van, az előltöltő puska lökűjén nincs csappantyú.

PILAINSMAN:

A sípszó után a puskával lőj 3 találatot az R2 célra, majd 2 találatot az R1 célra. Tedd le a puskát az asztalra, majd a revolverekkel lődd a P célokat kétszer végrehajtott (1–3–1) söpréssel, bármelyik szélső célról kezdve. **(Nem Dirty Sweep!)** Tokba a revolvereket, majd a 2-es pozícióból lőj a puskával 1 találatot az R2 célra, ezután a sörétes puskával teljesítsd a célokat tetszőleges sorrendben.

SCOUT:

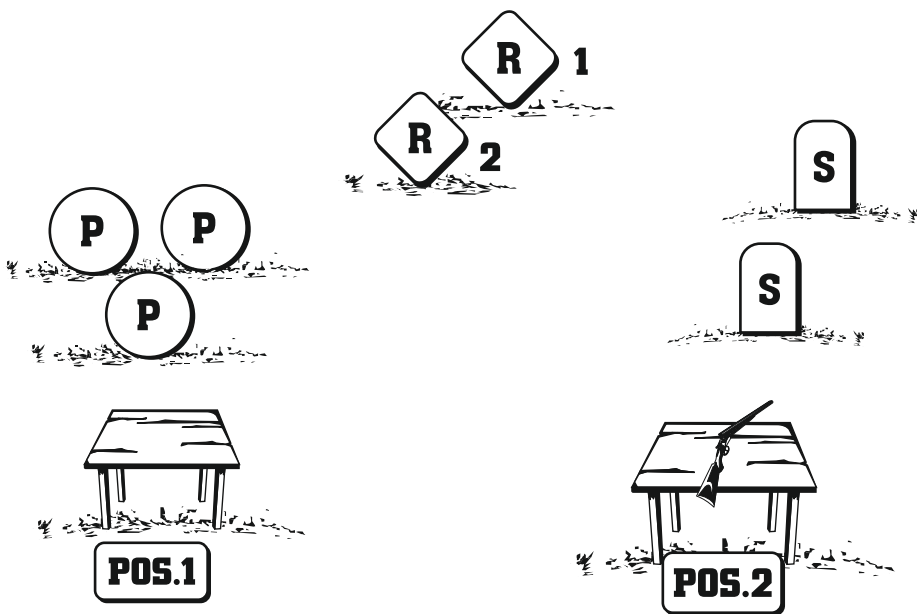
A sípszó után a puskával lőj 2 találatot az R2 célra, majd 2 találatot az R1 célra. Tartsd a puskát az egyik kezedben, és a revolverrel lődd a P célokat egy 1–3–1 söpréssel, bármelyik szélső célról kezdve. Tokba a revolvért, majd a puskával add le az utolsó lövést az R2 célra.

Távolságok:

R1: 35 m R2: 45 m P: 10 m P. (Pepper Popper): 15 m S1: 18 m S2: 22 m

Megjegyzés: Az 1–3–1 Sweep azt jelenti, hogy az egyik szélső célról indulva a középsőre, majd a másik szélsőre, végül vissza a középsőre lősz (például 1–2–3–2–1–2, vagy ennek tükörképe), és ezt a PLM kategóriában kétszer kell végrehajtani. A Dirty Sweep ennél a pályánál kifejezetten nem megengedett.

PILAINSMAN / SCOUT STAGE 2



Kiinduló helyzet:

A lövő az 1-es pozícióban áll, a puskát port arms (mellkas előtti készenléti) helyzetben tartja. A revolver tokban van. A töltényes puska ürített állapotban van, az elöltöltő puska lökűjén nincs csappantyú.

PLAINSMAN:

A sípszó után a puskával hajts végre egy $2 \times R1 - R2 - 2 \times R1$ söprést. Ezután tedd le a puskát az asztalra, majd a revolverekkel lődd a P célokat úgy, hogy mindegyik P célra legalább egy találat jusson mindkét revolverrel. Tokba a revolvereket, majd a 2-es pozícióból lőj a puskával 1 találatot az R2 célra, ezt követően a sörétes puskával teljesítsd a célokat tetszőleges sorrendben.

SCOUT:

A sípszó után a puskával hajts végre egy $2 \times R1 - R2 - 2 \times R1$ söprést. Tartsd a puskát az egyik kezeden, majd a revolverrel lődd a P célokat úgy, hogy mindegyik P célra legalább egy találat jusson. Tokba a revolvért, majd a puskával add le az utolsó lövést az R2 célra.

Távolságok:

R1: 35 m R2: 45 m P: 10 m P. (Pepper Popper): 15 m S1: 18 m S2: 22 m