



PLAINSMAN HELL 2026

Program / Schedule

10.07.2026

Buy – Range 50 a Range 100 m.
4 stages

Startovné / Entry fee

Plainsman HELL 2026 startovné se může hradit pouze prostřednictvím platební brány, nebo bankovním převodem.

Upozornění: platba prostřednictvím platební brány následuje ihned po dokončení objednávky na webu casscoring.com. Pokud tuto platbu nezrealizujete ihned, budete muset provést úhradu bankovním převodem, která je vyšší. Platba prostřednictvím platební brány je o 25 % nižší, než bankovním převodem.

Plainsman HELL 2026 entry fee can be paid only via the payment gateway or by bank transfer.

Warning: Payment through the payment gateway is required immediately after completing your order on casscoring.com. If you do not make the payment right away, you will need to pay by bank transfer, which is more expensive. Payment through the payment gateway is 25% cheaper than paying by bank transfer.

Startovné- Entry fee

- Plainsman

100 Kč / 4 €

Ceny pro vítěze/ Prize for winners

- 1.- 3. diplom / 1st to 3rd diploma

Kategorie:

PLAINSMAN by SASS

Tento závod vyžaduje dva perkusní revolvery kategorie Frontiersman v ráži .36 a větší, střílené stylem Duelist.



- Střelec musí použít povolenou jednorannou pušku v tradiční černopraché revolverové nebo puškové nábojové ráži (NE například .30-30). Puška smí mít pružinové vyhazovače, pokud jsou pro danou zbraň standardem. Ráže .38 Special je povolena.
- Musí použít brokovnici dvojku nebo jednorannou brokovnici s nebo bez vnějších kohoutů, nebo pákovou brokovnici.
- Ve všech nábojích (revolverových, puškových, brokových) musí být použit černý střelný prach.
- Plainsman Modern - puška s vyhazovačem
- Plainsman Traditional - puška s vytahovačem

Plainsman by AWS

Všechny kategorie musí používat černý prach.

Cavalryman Civil War

- 1x perkusní revolver (5)
- 1x perkusní zadovka (5+2), vojenský způsob

Cavalryman Indian War

- 1x nábojový/perkusní revolver (5)
- 1x nábojová/perkusní zadovka (5+2), vojenský způsob

Cavalryman Scout

- 1x perkusní/nábojový revolver (5)
- 1x perkusní/křesadlová předovka (5+2), libovolný způsob

Cavalryman Jeremiah Johnson

- 1x perkusní/křesadlová pistole (1)
- 1x perkusní předovka (5+2), civilní způsob

Cavalryman Texas Rangers

- 1x perkusní/nábojový revolver (5)
- 1x páková opakovačka (10+2)

Cavalryman from the Yellow Tavern

- 1x nábojový/perkusní revolver (5)
- 1x opakovačka Spencer (7+2), vojenský způsob

Infantryman 1780

- 1x křesadlová mušketa (5+2), vojenský způsob

Infantryman Baker

- 1x křesadlová předovka (5+2), vojenský způsob

Infantryman Civil War

- 1x perkusní předovka (5+2), vojenský způsob

Infantryman Indian War

- 1x nábojová zadovka (5+2), vojenský způsob



Hunter Daniel Boone

- 1x křesadlová mušketa (5+2), civilní způsob

Hunter Jim Bridger

- 1x křesadlová předovka (5+2), civilní způsob

Hunter Kit Carson

- 1x perkusní předovka (5+2), civilní způsob

Hunter Skinner

- 1x perkusní zadovka (5+2), libovolný způsob

Pravidla nabíjení

Vojenský způsob

« veškeré komponenty musí být uloženy v předpisových boxech

« postup nabíjení má kopírovat dobové postupy

Civilní způsob

« nesmí se používat papírové cartridge

« z bezpečnostních důvodů se nesmí sypat prach přímo z

Categories:

PLAINSMAN by SASS

This event requires two .36 caliber or larger Frontiersman Category style percussion revolvers, shot Duelist style.

- **Must use a SASS legal single shot rifle firing a traditional blackpowder rifle or revolver caliber cartridge (e.g., not a .30-.30). The rifle may have spring actuated ejectors if they are standard for that rifle. .38 Special is legal.**
- **Must use a side by side or single shot shotgun, with or without exposed hammers, or a lever action shotgun.**
- **Must use blackpowder in all loads (rifle, revolver, and shotgun).**
- **Plainsman Moder - Rifle with ejector**
- **Plainsman Traditional - Rifle with extractor**

Plainsman by AWS

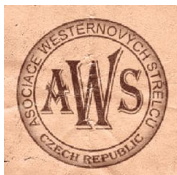
All categories must use black powder.

Cavalryman Civil War

- 1x cap-and-ball revolver (5 rounds)
- 1x percussion breech-loading rifle (5+2 rounds), Military Loading Method

Cavalryman Indian War

- 1x cartridge or cap-and-ball revolver (5 rounds)



- **1× cartridge or percussion breech-loading rifle (5+2 rounds), Military Loading Method**

Cavalryman Scout

- **1× cap-and-ball or cartridge revolver (5 rounds)**
- **1× percussion or flintlock muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Any Loading Method**

Cavalryman Jeremiah Johnson

- **1× percussion or flintlock pistol (1 round)**
- **1× percussion muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Civilian Loading Method**

Cavalryman Texas Rangers

- **1× cap-and-ball or cartridge revolver (5 rounds)**
- **1× lever-action rifle (10+2 rounds)**

Cavalryman From the Yellow Tavern

- **1× cartridge or cap-and-ball revolver (5 rounds)**
- **1× Spencer repeating rifle (7+2 rounds), Military Loading Method**

Infantryman 1780

- **1× flintlock musket (5+2 rounds), Military Loading Method**

Infantryman Baker

- **1× flintlock muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Military Loading Method**

Infantryman Civil War

- **1× percussion muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Military Loading Method**

Infantryman Indian War

- **1× cartridge breech-loading rifle (5+2 rounds), Military Loading Method**

Hunter Daniel Boone

- **1× flintlock musket (5+2 rounds), Civilian Loading Method**

Hunter Jim Bridger

- **1× flintlock muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Civilian Loading Method**

Hunter Kit Carson

- **1× percussion muzzle-loading rifle (5+2 rounds), Civilian Loading Method**

Hunter Skinner

- **1× percussion breech-loading rifle (5+2 rounds), Any Loading Method**

Loading Rules

Military Loading Method

- **All loading components must be stored in regulation loading boxes.**
- **The loading procedure must follow period-correct military practices.**

Civilian Loading Method

- **Paper cartridges are not permitted.**
- **For safety reasons, powder must not be poured directly from the powder flask.**



Protests - Protests:

Podle příručky SASS k rukám Match Directora - poplatek 500 Kč. V případě oprávněného protestu bude poplatek vrácen. Komise pro projednání protestu:

According to SASS Handbook, appeal must be submitted to the Match Director - fee 500 CZK or 20 EUR. If protest is approved, the fee will be fully refunded to shooter.


Plainsman jury committee: Sean + Učitel + Highland Kid

Hlavní telefonické kontakty pro první pomoc a nemocnici ve městě Nemocnice Znojmo (a pro přednemocniční pomoc ve Znojmě):

 Tísňová čísla pro Znojmo / ČR:

Záchraná služba / první pomoc: 155 znojmocity.cz

Jednotné evropské číslo tísňového volání: 112 znojmocity.cz

 Kontakty Nemocnice Znojmo:

Recepce / hlavní linka: +420 515 215 111

Urgentní příjem / centrální příjem (nonstop péče): +420 515 215 563 webext1.nemzn.cz+1

Záchraná služba v Znojmě (výjezdová základna Zdravotnická záchraná služba Jihomoravského kraje) – pro případ zdravotní pohotovosti nebo sanitní výjezd: +420 545 113 201

Emergencies

112 emergency line

The 112 emergency line can be used to reach rescue workers in all EU member states.

You may dial it from both land-lines and mobile phones. It is free throughout the EU. It allows for a determination of the location of the caller.

The 112 line is designed for any person located in the European Union and some other countries who finds himself in an emergency situation and needs urgent help of rescue or security services (firefighters, police and paramedics).

The 112 line can also be used if you do not speak Czech, as its operators speak different languages. You can call it from any phone, even if you do not have credit or a SIM card, or if you have a limited signal.

If you need to solve health problems or a crime etc., please contact directly the national emergency lines:

150 firefighters

155 paramedics



158 state police

156 municipal police

Organizace Plainsman:

- a) Ředitel závodu: **Učitel**
- b) Range Master – Highland Kid
- c) Stat officer: Little Lena

Long Range Organization:

- a) **Match Director: Učitel**
- b) **Range Master: Highland Kid**
- c) Stat officer: Little Lena