



XX Otwarte Mistrzostwa Polski w Strzelectwie Westernowym „Dzikie Pogranicze 2026”

REGULAMIN ZAWODÓW

1. Cel zawodów:

- wyłonienie Mistrzów Polski
- popularyzacja strzelectwa westernowego
- integracja środowiska strzeleckiego
- prezentacja broni z okresu „Dzikiego Zachodu”
- rywalizacja sportowa

2. Organizator zawodów

- Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego, Śniatowa 28D, 95-045 Parzęczew
- Polski Związek Strzelectwa Sportowego

3. Termin i miejsce zawodów

- 29.04-03.05.2025r. Strzelnica Shooting-Academy, ul. Świętego Rocha, 95-045 Parzęczew (GPS:51.93614969445734, 19.204283021339457)

4. Program zawodów

- zawody główne: 12 stages Cowboy Action Shooting wg SASS®
- zawody główne: Wild Bunch – 8 stages (Traditional i Modern)
- zawody główne: Nietykalni – 6 stages (regulamin Załącznik nr 1)
- zawody dodatkowe:
 - Plainsman – 2 stages (regulamin Załącznik nr 2)
 - Mountain Man - 2 stages (Załącznik nr 5)
 - Speed Gun CAS & WB ONLY: szybki pistolet, karabin, strzelba (indywidualnie)
 - Pojedynek indywidualnie & Pojedynek w parach (dwóch zawodników związanych liną)
Uwaga: zawodnik może wziąć udział tylko raz – w jednej parze.
 - Fast Draw US Original – amunicja organizatora (kal. 45lc)
 - Pocket Pistol – (regulamin załącznik nr 6)
 - Annie Oakley – broń i amunicja organizatora (konkurencja wyłącznie dla kobiet)
 - Top Gun – ustanawianie rekordów Polski (regulamin załącznik nr 3)
- Konkurs strojów (obowiązuje zgłoszenie podczas rejestracji)
- Godzinowy harmonogram dostępny na stronie internetowej PSSW

5. Uczestnictwo

- Wszyscy posiadający licencję i odpowiednią broń zgodnie z obowiązującymi przepisami
- Kategorie zgodnie z przepisami SASS®
- Prematch dla sędziów odbywa się danego dnia zawodów na godzinę przed rozpoczęciem pierwszego toru. Sędziowie, którzy z różnych przyczyn nie mogli wziąć udziału w prematchu biorą udział w zawodach na prawach pozostałych zawodników.
- Zawodnik może wziąć udział wyłącznie w konkurencjach do których zgłosił się podczas rejestracji online. Przy braku zgłoszenia zawodnik nie zostanie dopuszczony do udziału w konkurencji

6. Punktacja

- Indywidualna i zespołowa, zgodnie z obowiązującymi przepisami SASS® i PZSS

7. Nagrody

- Indywidualne - za pierwsze trzy miejsca medale i dyplomy
- Medale przyznawane są za faktycznie zajęte miejsca, niezależnie od kraju pochodzenia zawodnika
- Konkurencje dodatkowe – za pierwsze trzy miejsca dyplomy
- Zespołowe – dyplomy
- Konkurs strojów – indywidualnie oraz dla pary. Organizator może zdecydować o nieprzyznawaniu dyplomów i nagród.
- Nagrody rzeczowe oraz statuetki w przypadku pozyskania sponsorów
- Najlepszy Zawodnik, Najlepsza Zawodniczka (regulamin Załącznik nr 4) – puchar lub nagroda równorzędna.

8. Zgłoszenia

- Zgłoszenia imienne drogą elektroniczną od 1.03.2026 r. do 31.03.2026 r. do godziny 20.00: formularz online: www.casscoring.com,
W razie problemów z wypełnieniem formularza pomoc dostępna poprzez email: pssw.cas@gmail.com; lub telefonicznie: +48 605 100 315
- Zgłoszenia po tym terminie nie będą przyjmowane, a zawodnik nie będzie miał możliwości udziału w zawodach.
- Potwierdzeniem dokonania zgłoszenia jest wniesienie opłaty startowego.
- Opłata startowego musi zostać wniesiona do dnia 31.03.2026 roku na konto PSSW Alior Bank 59 2490 0005 0000 4530 1068 4443 w pełnej wysokości.
- Zawodnik ma możliwość udziału jedynie w tych konkurencjach, za które wniósł opłatę startową do 31.03.2026 r.
- Nie ma możliwości dopisania się do konkurencji i dokonywania opłaty w trakcie zawodów.
- Zawodnik zobowiązany jest w przypadku rezygnacji z udziału poinformować o tym fakcie organizatora.
- Rezygnacja do 31.03.2026 r. umożliwia uzyskanie zwrotu 100% wniesionej opłaty startowej.
- Rezygnacja do 15.04.2026 r. skutkuje potrąceniem 50% wpłaconej opłaty startowej na poniesione koszty organizacyjne.
- Rezygnacja po 15.04.2026 r. skutkuje całkowitym przepadkiem wniesionej opłaty startowej.
- Opłata startowego musi zostać wniesiona do dnia 31.03.2026 roku na konto PSSW Alior Bank 59 2490 0005 0000 4530 1068 4443 w pełnej wysokości.
- Członkowie PSSW mogą dokonać zgłoszenia na zawody wyłącznie w przypadku uregulowania składek członkowskich. W przeciwnym wypadku zgłoszenie nie zostanie zatwierdzone.
- W przypadku braku wpłaty startowego zawodnik nie ma możliwości udziału w zawodach.
- Ewentualne odstępstwa możliwe w indywidualnych przypadkach na wniosek zawodnika za zgodą organizatora.

9. Koszty uczestnictwa

9.1. Startowe:

- 12 Stages CAS (wszystkie kategorie SASS®) dla członków PSSW – 270 zł, pozostali zawodnicy – 300 zł; 70 euro
- 8 Stages Dzika Banda dla członków PSSW – 150 zł, pozostali zawodnicy – 170 zł 40 euro
- 6 stages Nietykalni dla członków PSSW – 130 zł, pozostali zawodnicy – 150 zł 35 euro
- 2 stages Plainsman – 50 zł (10 euro)
- 2 stages Mountain Man – 50 zł (10 euro)
- Speed gun: każdy rodzaj broni i każde podejście po – 20 zł (możliwe maksymalnie 2 próby dla każdej z broni) (5 euro/podejście)
- Pojedynek indywidualny – 40 zł (10 euro)
- Derringer – 40 zł (10 euro)
- Pojedynek w parach wiązanych Pair Duell – 40 zł (10 euro)
- Annie Oakley Cup – 40 zł (10 euro)
- Top Gun bezpłatnie (możliwe tylko 2 próby)
- Fast Draw US Original– 50 zł (10 euro)
- Konkurs strojów bezpłatnie
- Osoby poniżej 17 r. ż. wnoszą startowe w wysokości 50% wskazanych kwot.
- Druga i każda kolejna osoba poniżej 17 r.ż. z tej samej rodziny (w przypadku strzelających na zawodach rodziców) wnosi startowe w wysokości 25%
- **Opłatę startową za udział w konkurencji wnosi się każdorazowo w całości (niezależnie od ilości dni).**
- Organizator w ramach opłaty startowego NIE zapewnia posiłku. Możliwe jest zamówienie odpłatnie obiadu w odrębnym formularzu rejestracji. Obiad dla osoby towarzyszącej – koszt 30 zł/szt. możliwy do zamówienia tylko podczas rejestracji.
-
- Organizator w ramach opłaty startowego zapewnia napoje (woda, herbata, kawa) dla zawodników
- Koszt udziału w ognisku (kiełbaski, pieczywo, napoje oraz niespodzianka) - 60 zł (15 euro)

9.2. Zakwaterowanie:

Możliwy nocleg na terenie zawodów (po wcześniejszym zgłoszeniu):

- Własny namiot, własna przyczepa campingowa / camper – 20 zł od osoby/doba w tym podłączenie do prądu

- Nocleg w ramach okolicznej bazy hotelowej we własnym zakresie

10. Sprawy różne

- Zawody przeprowadzone zostaną zgodnie z regulaminem strzelnicy oraz zasadami bezpieczeństwa PZSS i SASS®.
- Zawody są umieszczone w kalendarzu PZSS i odbędą się w obecności delegata technicznego.
- Amunicja i broń własna uczestników zgodna z przepisami SASS®, za wyjątkiem konkurencji typu Fast Draw (amunicja organizatora), Derringer (broń i amunicja organizatora), Annie Oakley Cup (broń i amunicja organizatora).
- Konkurencja Fast Draw wymaga rewolweru w kalibrze .45LC zgodnego z przepisami SASS®
- Konkurencja Pair Duell - jeden zawodnik może wziąć udział tylko raz - w jednej parze
- Konkurencja Annie Oakley - trzy strzały w ciągu 2 minut
- Konkurencje Mountain Man, Plainsman, Fast Draw, Derringer, Pocket Pistol oraz kategoria Frontiersman CAS odbędą się bez podziału na płeć mimo opcji formularza zapisu.
- **Minimalna** ilość koniecznej amunicji do zawodów głównych:
 - CAS: karabin 120, rewolwer 120, strzelba 65
 - WB: karabin 80, pistolet 120, strzelba 40
 - Nietykalni: SMG 120, pistolet 90, strzelba 30
- Organizator nie zapewnia wypożyczenia ani depozytu broni.
- Obowiązkowe korzystanie z okularów strzeleckich i ochronników słuchu.
- Obowiązuje strój zgodny z przepisami SASS® i PZSS nawiązujący do epoki.
- Strój do konkurencji Nietykalni w Załączniku nr 1
- Ilość kategorii SASS® może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych zawodników.
- W przypadku decyzji zawodnika o zmianie kategorii, obowiązany jest on poinformować o tym fakcie organizatora do czasu zakończenia pierwszego toru.
- Protesty w formie ustnej lub pisemnej mogą być składane na ręce Dyrektora Zawodów w czasie maks. 10 minut od zakończenia danego toru i zostaną rozpatrzone do chwili rozpoczęcia następnego w sposób ostateczny. Opłata za złożenie protestu jednorazowo: 100 zł.
- Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w zawodach wyłącznie w obecności opiekuna prawnego.
- **Organizator ma prawo odmówić udziału w zawodach, a także obserwowania zawodów w roli widza osobie, której zachowanie budzi (bądź budziło w przeszłości) wątpliwości co do przestrzegania zasad współżycia społecznego, godzi bądź godziło w wizerunek PSSW, której obecność mogłaby naruszać poczucie bezpieczeństwa innych zawodników.**
- **Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu (do czasu rozpoczęcia zawodów) i jego późniejszej interpretacji.**

Załącznik nr 1 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Wymagania konkurencji NIETYKALNI:

Obowiązuje zasada 10 stóp – z tej odległości nie powinno się zauważyć niedociągnięć wyposażenia.

1. Broń

Kulowa - Każdy model do roku 1945, na amunicję scaloną pistoletową lub rewolwerową.

Karabin: podstawowa to SMG Thompson. Dopuszcza się pm Sten i klony, PPSz, PPS oraz pistolety Mauser C96, P 08 Parabellum i ViS wz.35 pod warunkiem możliwości podłączenia kolby-kabury.

Pistolet: podstawowa to pistolet colt 1911 A1 i klony. Dopuszcza się też wszelkie inne pistolety centralnego zapłonu z wyłączeniem współczesnych, sportowych modyfikacji. Możliwe jest również użycie broni wymienionej w kategorii karabin po odłączeniu kolby-kabury (konieczne jest wówczas posiadanie dodatkowych magazynków), rewolwery SA i DA z zastrzeżeniami jak w pistolecie.

Strzelba: podstawowa to Winchester mod. 97 i 12 w kalibrze 12. Dopuszcza się też każdą horyzontalną, pump action lub semi auto (Browning 1900, Winchester 1911, Remington 1914) z zastrzeżeniami jak wyżej.

2. Amunicja:

Każda, mogąca być użyta do broni zgodnej z regulaminem z wyłączeniem amunicji Magnum i Super Magnum. Do celów papierowych dopuszcza się pociski FMJ, HP, a do rewolwerów także WC. Do celów metalowych jedynie pociski zgodne regulaminami SASS®. Energia i prędkość pocisków broni kulowej muszą być zgodne z regulaminami WB. We wszystkich pozostałych kwestiach broni i amunicji, kontroli i kar stosuje się przepisy i regulaminy SASS® i WB.

3. Ubiór:

Strój musi nawiązywać głównie do okresu międzywojennego i zawierać minimum 5 elementów charakterystycznych dla wybranego stylu (włączając w to takie detale jak sygnet, spinki, dewizka czy cygarety). Bezwzględnie musi komponować się z używaną bronią, Wszelkie zastrzeżenia co do ubioru wynikają z regulaminów SASS® i WB.

Dopuszczalne jest stosowanie kabur pachowych – nadal obowiązuje zasada 170 stopni.

3. Kategorie:

A. Traditional (Colt 1911, Thompson)

B. Gangster Wood Stock (pistolet z kolbokaburą)

C. Open (pozostała dopuszczona regulaminem broń)

w każdej z powyższych możliwa jest klasyfikacja indywidualna (kobiety i mężczyźni) oraz zespołowa.

Wszelkie kwestie sporne związane z bronią, amunicją i strojem będą rozstrzygane przez MD natychmiast i nie podlegają dalszym protestom.

Załącznik nr 2 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Zasady konkurencji Plainsman

Plainsman to kategoria kowbojskiego strzelectwa dynamicznego w której używa się od jednego do trzech rodzajów broni.

Broń oryginalna, wyprodukowana przed rokiem 1900 lub jej repliki:

Jednostrzałowy karabin z kurkiem zewnętrznym, strzelający tradycyjną amunicją rewolwerową lub karabinową, w kalibrze minimum .30. Dozwolone jest użycie karabinów centralnego zapłonu jak i odtłcowych karabinów kapiszonowych.

Dwa rewolwery o zapłonie kapiszonowym o kalibrze .36 lub większym. Rewolwery mogą być sześciostrzałowe lub o większej liczbie komór, ładowane jednak tylko 5 kulami oraz 5 kapiszonami. Strzelba horyzontalna z kurkami zewnętrznymi lub bez, strzelba jednostrzałowa lub strzelba lever action w kalibrze 12ga lub 16ga.

Amunicja elaborowana wyłącznie prochem czarnym, pociski z czystego ołowiu. W przypadku użycia amunicji rewolwerowej w karabinie konieczne jest użycie pełnej naważki prochu czarnego.

Kategorie

W przypadku większej liczby uczestników możliwe jest podział na następujące kategorie:

Plainsman Modern – dopuszcza się użycie dowolnego karabinu dopuszczonego do kategorii (również konstrukcji z ektorem sprężynowym, typu Harrington & Richardson), rewolwerów Ruger Old Army oraz kapiszonowych replik innych rewolwerów z epoki. Rewolwery kapiszonowe mogą być strzelane dowolnym stylem (dopuszcza się użycie dwóch rąk). Przy czym złamanie zasady bezpieczeństwa polegającej na zakazie obejmowania dłonią bębna skutkuje dyskwalifikacją z konkurencji (MDQ). Możliwe jest użycie każdego rodzaju strzelby dopuszczonej do kategorii.

Plainsman Traditional – w kategorii używamy tylko tradycyjnych konstrukcji karabinowych typu Sharps, Rolling Block, High Wall bez ektorów sprężynowych. Jedyny dopuszczony wyjątek to Springfield Trapdoor, tradycyjnych rewolwerów kapiszonowych oraz strzelb jednostrzałowych lub dubeltówek horyzontalnych z kurkami zewnętrznymi. Rewolwery strzelają się stylem Duelist lub Double Duelist.

Tarcze karabinowe w zależności od scenariusza mogą znajdować się na odległościach dalszych niż w tradycyjnych konkurencjach Cowboy Action Shooting to jest na 15 – 100m.

Na torze oddaje się przeważnie 4-6 strzałów z karabinu oraz ze strzelby i 2 x po 5 strzałów z rewolwerów. Liczba strzałów może być modyfikowana w zależności od scenariusza zaplanowanego na danym torze.

Wszystkie pozostałe kwestie są regulowane przez przepisy Single Action Shooting Society.

Załącznik nr 3 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Regulamin ustanawiania rekordu Polski „Top Gun” w CAS

Broń - określona przepisami SASS®: karabin, dwa rewolwery SA (dla kategorii „Dzika Banda” pistolet wz. 1911 .45 ACP), strzelba gładkolufowa

Amunicja - określona przepisami SASS®: 10 – karabin, 10 – rewolwery (pistolet), 4 – strzelba

Cele - określone przepisami SASS® : 10 tarcz reaktywnych metalowych, 4 poppery

Odległość - określona przepisami SASS® : odpowiednia dla każdego rodzaju broni.

Ubiór – określony przepisami SASS® dla kategorii

Kategoria – wszystkie określone przepisami SASS®

Scenariusz - strzelec stoi z rękoma uniesionymi nad głową, rewolwery załadowane w kaburach (dla kategorii „Dzika Banda” pistolet wz. 1911 załadowany w kaburze, drugi magazynek przy pasie), załadowany karabin i rozładowana strzelba na stole przed nim. Po sygnale ostrzeliwuje 5 bliższych tarcz z pierwszego, następnie z drugiego rewolweru (w pistolecie zmienia magazynek). Rewolwery (pistolet) do kabur. Z karabinu strzela do 5 dalszych tarcz stylem „double tap”. Karabin na stół. Ze strzelby strzela do popperów. Nie może dostrzeliwać. Koniec.

Zaliczeniu może podlegać zadanie wykonane jedynie w sposób czysty (bez „misów”)

Zawodnik może podjąć tylko dwie próby ustanowienia rekordu.

Załącznik nr 4 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Regulamin wyboru Najlepszego Zawodnika i Najlepszej Zawodniczki Mistrzostw Polski

Najlepsi Zawodnik i Zawodniczka zawodów wyłonieni

Karabinek rewolwerowy lub rewolwer kapiszonowy z kolbą - 5 strzałów

Rewolwer kapiszo zostaną spośród zawodników, którzy ukończyli każdą z trzech konkurencji: Cowboy Action Shooting, Wild Bunch, Nietykalni, poprzez zsumowanie wyników uzyskanych w tych konkurencjach.

Załącznik nr 5 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Regulamin konkurencji Mountain Man:

Konkurencja wymaga użycia trzech sztuk broni i wyłącznie prochu czarnego oraz w przypadku broni kulowej - kul ołowianych:

1. Konieczna dowolna strzelba dopuszczona przez SASS lub strzelba odprzodowa - 2 strzały
2. Karabinek rewolwerowy lub rewolwer kapiszonowy z kolbą - 5 strzałów
3. Rewolwer kapiszonowy - 5 strzałów

Załącznik nr 6 do regulaminów zawodów organizowanych przez Polskie Stowarzyszenie Strzelectwa Westernowego

Regulamin konkurencji Pocket Pistol

Broń: pistolety kieszonkowe w kalibrze 6,35 (.25 ACP) skonstruowane do 1945 r. i klony. 2 magazynki. Strzelba horyzontalna (coachgun) - lufy skrócone (cylinder), bez eżektorów.

Amunicja: do pistoletu FMJ, do strzelby śrutowa jak do CAS

Procedura:

Strzelec siedzi przy stole trzymając w rękach 4 karty, pozostałe z talii przed nim. Obok na stole załadowany pistolet, załadowany drugi magazynek i naboje do strzelby. Rozładowana strzelba przy stole. Po sygnale strzela z pistoletu do czterech celów papierowych. Wstaje i ze strzelby strzela do dwóch lub w zależności od scenariusza czterech popperów. Upadek dowolnego elementu ze stołu lub złamanie reguł bezpieczeństwa powoduje niezaliczenie startu.

Wynik:

Czas powiększony o każde nietrafienie lub pomyłkę w scenariuszu (zgodnie z zasadami SASS) oraz pomniejszony o liczbę trafień w tarczę z pistoletu.